

GARMIN®

Használati útmutató

STRIKER™ PLUS 4/5/7/9



Tartalomjegyzék

Bevezető	1
Kezelőelemek	1
További tudnivalók, ügyfélszolgálat ..	2
Főképernyő.....	2
Nagyítás a Striker Plus 4-es modellen	2
Páasztázás a Striker Plus 4-es modellen	3
GPS műholdas kapcsolat létesítése.	3
Beállítások	3
Főképernyő beállítása	3
Kombinált képernyők	3
Új kombinált képernyő létrehozása a Striker Plus 5/7/9 modelleken	4
Új kombinált képernyő létrehozása a Striker Plus 5/7/9 modelleken	5
Kombinált képernyő testreszabása	5
Háttérvilágítás állítása	6
Színmód állítása	6
Csipogó beállítása	6

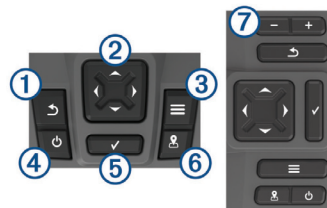
ActiveCaptain™ alkalmazás	7
Hatókörök az ActiveCaptainben	7
Kezdeti lépések az ActiveCaptain alkalmazással	8
Okos értesítések fogadása	9
Szoftver frissítése az ActiveCaptain alkalmazással	10
Halradar funkciók	11
Hagyományos nézet	11
Garmin ClearVü halradar nézet	12
SideVü halradar nézet	13
Osztott frekvenciás halradar nézet	14
Körkörös színsávós radarkép	14
Osztott nagyítású nézet	15
Jeladó típusának megadása	15
Szonár frekvenciák	16
Váltás a frekvenciák között	17
Útpont létrehozása valamely radar képernyőn	18
Radarkép kimerevítése	18
Nagyítási szint állítása	18
A radarkép rögzítése a mederfenékhez	19

Érzékenység állítása 19	Garmin Quickdraw Contours térkép törlése..... 28	EMBER A VÍZBEN (MOB) hely megjelölése és navigáció indítása 36	Összes mentett útvonal törlése..... 41
Az érzékenység automatikus állítása 19	Garmin Quickdraw közösség..... 29	Távolság mérése az útpont térképen..... 36	Nyomvonalak..... 42
Az érzékenység kézzel történő állítása..... 20	Csatlakozás a Garmin Quickdraw közösséghez az ActiveCaptain alkalmazással..... 29	Mentett útpontok kilistázása ... 37	Nyomvonal megjelenítése a térképen 42
Mélységskála állítása 20	Quickdraw térkép beállítások 31	Mentett útpont szerkesztése ... 37	Aktív nyomvonal törlése 42
Halradar beállítások..... 21	Garmin Quickdraw Contours beállítások 31	Útpont, ember a vízben (MOB) hely törlése 37	Aktív nyomvonal mentése 42
Mélységvonal megjelenítése és állítása 21	Mélységtartomány árnyékolás 33	Összes útpont törlése..... 37	Mentett nyomvonalak listájának megtekintése 42
Léptetési sebesség állítása 22	Navigáció a készülékkel..... 34	Útvonalak..... 38	Mentett nyomvonal szerkesztése 42
Fenék keresési mélység felső határának megadása 23	Cél kikeresése név alapján..... 34	Útvonal létrehozása és navigáció indítása a térképen 38	Nyomvonal mentése útvonalként 43
Halradar kép megjelenítési beállításai 23	Útpont létrehozása a térképen 35	Útvonal létrehozása és mentése 38	Mentett nyomvonal kikeresése és navigáció indítása ennek követésével..... 43
Felszíni zaj elrejtése 25	Navigáció indítása útpont felé 35	Mentett útvonalak kilistázása .. 38	Mentett nyomvonal törlése 44
Rávetített adatok beállítása 26	Útvonal létrehozása és navigáció indítása a térképen 35	Mentett útvonal szerkesztése.. 39	Összes nyomvonal törlése 44
Garmin Quickdraw Contours térképi rajz 27	Navigáció leállítás 35	Mentett útvonal kikeresése és navigáció indítása 39	Aktív nyomvonal mentén történő navigáció indítása 44
A víztömeg feltérképezése a Garmin Quickdraw Contours funkcióval..... 28	Útpontok 36	Mentett útvonal kikeresése és navigáció indítása az útvonallal párhuzamosan.... 40	Aktív nyomvonal színének beállítása 45
Címke hozzáadása egy Garmin Quickdraw Contours térképhez 28	Pillanatnyi pozíciónk elmentése útpontként 36	Mentett útvonal törlése 41	
	Útpont létrehozása pillanatnyi pozícióntól eltérő helyen 36		

Az aktív nyomvonal mentésére szolgáló memória kezelése rögzítés közben	45
Az aktív nyomvonalat alkotó nyomvonalpontok rögzítési gyakoriságának beállítása	45
Beállítások.....	46
Rendszerbeállítások	46
Rendszer információk.....	47
Saját hajónk jellemzőinek megadása.....	47
Tökesúly-korrekción beállítása ..	48
Mért vízhőfok korrekció	49
Riasztás beállítások.....	50
Navigációs riasztások.....	50
Rendszer riasztások.....	50
Halradar riasztási beállítások ..	50
Mértékegységek	51
Navigációs beállítások.....	52
Gyári beállítások visszaállítása	52
Felhasználói adatok kezelése és megosztása	53
Garmin készülék csatlakoztatása az adatok megosztása érdekében	53

Felhasználói adat megosztására szolgáló kábel bekötési ábrája	54
Saját adatok törlése.....	54
Függelék.....	55
Termék regisztrációja a gyári számmal	55
Műszaki adatok.....	55
Hibaelhárítás	56
A készülék nem kapcsol be	56
A készülék nem létesít műholdas kapcsolatot.....	57
A radar (szonár) nem működik	57
A készülék által létrehozott útpont pozíciója pontatlan	58
A készülék által kijelölt idő nem pontos.....	59
Szoftver felhasználó szerződés.....	59
Tárgymutató.....	60

Bevezető Kezelőelemek



①		Röviden lenyomva visszalépünk az előző képernyőre. Hosszan nyomva tartva a főképernyőre lépünk vissza.
②		Léptetés, opciók kijelölése, kurzor mozgatása. Radarképen nagyítás, kicsinyítés (nem mindegyik modellen megtalálható).

③		Menü lezárása, amennyiben megjelenik. Adott képernyő helyi menüjének megjelenítése.
④		Hosszan nyomva tartva be- és kikapcsoljuk a készüléket. Röviden lenyomva állíthatjuk a háttérvilágítást, a színmódot, valamint be- és kikapcsolhatjuk a szonárt.
⑤		Üzenet tudomásul vétele, opció kiválasztása.
⑥		Pillanatnyi pozíció mentése útpontként.
⑦		Kicsinyítés (nem mindegyik modellen megtalálható). Nagyítás (nem mindegyik modellen megtalálható).

Vigyázat!

A készülék biztonságos használata érdekében tekintsük meg a dobozban található *Fontos biztonsági tudnivalók* c. füzetet.

Figyelem!


Mielőtt bekapcsoljuk a készüléket, a készülékhez csatlakozó kábeleket, dugókat határozottan nyomjuk be a készüléken található csatlakozó aljzatokba. Amennyiben a kábelek nem megfelelően csatlakoznak a készülékhez, a készülék kikapcsolhat vagy lefagyhat.

További tudnivalók, ügyfélszolgálat

Ha bármilyen probléma lépne fel a készülék használata során, vagy kérdésük volna, kérjük hívják a Navi-Gate Kft. ügyfélszolgálatát a 06-1-801-2830-as telefonszámon, vagy küldjenek levelet a support@navigate.hu email címre.



Főképernyő

A halradar főképernyője hozzáférést biztosít a halradar összes funkciójához. Az, hogy mely funkciók érhetők el, a készülékhez csatlakoztatott kiegészítőktől függ. Előfordulhat, hogy nem mindegyik, az útmutatóban ismertetett funkció elérhető egy adott készülék konfigurációnál.

Amikor egy másik képernyőt tanulmányozunk, a  gombbal bármikor visszatérhetünk a főképernyőre. A képernyőket igény szerint átalakíthatjuk.



Nagyítás a Striker Plus 4-es modellen


A térképen nagyíthatunk, kicsinyíthetünk.

- Nagyításhoz nyomjuk le a -t.
- Kicsinyítéshez nyomjuk a -t.



Pásztázás a Striker Plus 4-es modellen


A radar nézetken és a térképen a pillanatnyi pozíciótól eltérő hely, terület megtekintéséhez tegyük a következőket.

1. A pásztázás indításához nyomjuk vagy a -t, vagy a  gombot.
2. A nyíl gombokkal léptessünk arébb a térképen.

TIPP! A nagyításhoz, kicsinyítéshez nyomjuk meg a -t.

GPS műholdas kapcsolat létesítése

A készülék bekapcsolását követően a GPS-vevő adatokat kezd gyűjteni a környező műholdakról, majd ezek alapján meghatározza pozícionkat. A stabil műholdas kapcsolatot jelzi, hogy a főképernyőn a felső állapot sorban a megjelenik a  ikon. Amikor a műholdas kapcsolat megszakad, az  ikon eltűnik, és

a térképen a  hajót jelző ikon helyén egy villogó kérdőjel lesz látható. További információkért lásd a www.garmin.com/aboutGPS honlapot.

Beállítások

Főképernyő beállítása

Átrendezhetjük, új elemekkel bővíthetjük a főképernyőt.

1. A főképernyőn válasszuk a **Customize** (Testreszab) gombot.
2. Válasszunk az alábbiak közül:

- **Rearrange** – átrendez – válasszuk ki az át helyezni kívánt elemet, majd válasszuk ki ennek új helyét.
- **Add** – hozzáad – válasszuk új elem hozzáadásához.
- **Remove** – töröl – elem törléséhez válasszuk, ezután válasszuk ki a törölni kívánt elemet.

Kombinált képernyők

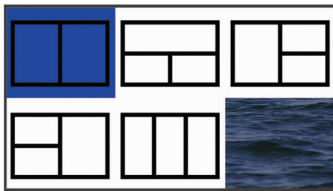
Egyes képernyők több funkció együttes megjelenítésére is alkalmasak.

A kombinált képernyőn megjeleníthető funkciók, nézetek száma attól függ, hogy hány és milyen opcionális kiegészítőket csatlakoztattunk a Striker Plus készülékhez. Átalakíthatjuk a kombinált képernyőket és újakat is létrehozhatunk.

Új kombinált képernyő létrehozása a Striker Plus 5/7/9 modelleken

Saját igényeinknek megfelelően kialakított képernyő elrendezést hozhatunk létre.

1. Válasszuk a **Customize** (Testreszab) > **Add** (Hozzáad) > **Add Combo** (Kombinált képernyőt hozzáad) pontot.
2. Válasszuk egy elrendezést.



3. Válasszuk ki egy mezőt.
4. Válasszuk ki az ehhez hozzáadni kívánt képernyőt.
5. További ablakok módosításához ismételjük meg a 3-4. lépést.
6. Válasszuk a **Data (Hidden)** (Adat rejtve) pontot (igény szerint), majd válasszuk az alábbi lehetőségek közül:

- A képernyőn megjelenő adatok beállításához válasszuk az **Overlay Numbers** (Rávetített adatok) pontot.
- Az iránytű szalag be- és kikapcsolásához válasszuk a **Compass Tape** pontot.

7. Válasszuk a **↶** ikont, amikor végeztünk a képernyő testreszabásával.
8. Válasszuk a **Next** (Tovább) pontot.
9. Adjuk meg a képernyő nevét.
TIPP! A ✓ ikon kiválasztásával rögzítünk egy betűt.
10. A nyíl gombokkal átméretezhetjük az ablakot.

11. A nyíl gombokkal válasszuk egy főképernyőn egy helyet.

12. A **↶** ikonnal kilépünk.

Új kombinált képernyő létrehozása a Striker Plus 5/7/9 modelleken

Saját igényeinknek megfelelően kialakított képernyő elrendezést hozhatunk létre.

1. Válasszuk a **Customize** (Testreszab) > **Add** (Hozzáad) > **Add Combo** (Kombinált képernyőt hozzáad) pontot.
2. Válasszuk ki az első funkciót, amit a képernyőhöz hozzáadni kívánunk.
3. Válasszuk ki a második funkciót, amit a főképernyőhöz hozzáadni kívánunk.
4. A **Split** pontot választva az osztott képernyők felosztási irányát választhatjuk ki (nem kötelező).
5. Válasszuk a **Next** (Tovább) pontot.
6. Adjuk meg a képernyő nevét.

TIPP! A ✓ ikon kiválasztásával rögzítünk egy betűt.

7. A nyíl gombokkal átméretezhetjük az ablakot.
8. A nyíl gombokkal válasszuk egy főképernyő helyet.
9. A **↶** ikonnal kilépünk.


Kombinált képernyő testreszabása

1. Váltunk egy kombinált képernyőre.
2. Nyomjuk meg a **≡** gombot, majd válasszuk a **Configure** (Konfigurálás) pontot.
3. Válasszuk az alábbiak közül:
 - A név módosításához válasszuk a **Name** (Név) pontot, majd adjuk meg az új nevet.
 - A képernyőn az adatok elrendezésének módosításához válasszuk a **Change Layout** (Kialakítás módosítása) pontot, majd válasszuk egy új elrendezést.

- A képernyőn megjelenő információk módosításához válasszuk a **Change Function** (Funkciók cseréje) pontot, majd válasszunk új funkciókat.
- A képernyőn az információs felületek átméretezéséhez válasszunk a **Resize Combination** (Átméretezés) pontot.
- A képernyőn megjelenő adatokat az **Overlay Numbers** (Rávetített adatok) ponttal módosíthatjuk.


Háttérvilágítás állítása

1. Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **System** (Rendszer) > **Display** (Kijelző) > **Backlight** (Háttérvilágítás) pontot.
2. Állítsuk be a háttérvilágítást.

TIPPI! Képernyőtől függetlenül a  gombot ismételten lenyomva léptethetünk a fényerő szintek között. Ez akkor hasznos, ha olyan alacsony a fényerő, hogy nem látjuk a kijelzőt.

Színmód állítása

1. Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **System** (Rendszer) > **Display** (Kijelző) > **Color Mode** (Színmód) pontot.

TIPPI! Képernyőtől függetlenül a  gombot lenyomva, és a **Color Mode** pontot kiválasztva azonnal elérjük a színbeállításokat.

2. Válasszunk a megjelenő lehetőségek közül.

Csipogó beállítása

Beállíthatjuk, hogy a készülék mikor adjon hangjelzést.

1. Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **System** (Rendszer) > **Beeper** (Csipogó) pontot.
2. Válasszunk az alábbi lehetőségek közül:

- Az **On (Selections and Alarms)** pont esetén elem kiválasztásakor és riasztás bekapcsolásakor ad hangjelzést a készülék.

- Csak riasztás bekapcsolásakor történő hangjelzéshez válasszuk az **Alarms Only** pontot.

ActiveCaptain™ alkalmazás

Vigyázat!

A funkció a felhasználók által közölt adatok alapszik. A Garmin nem készít jelentéseket, nem publikálja a felhasználók által közölt pontosságra, teljességre, időbeliségre vonatkozó adatokat. A felhasználók által közölt adatok felhasználása a felhasználók saját felelősségére történik.

MEGJEGYZÉS! Az ActiveCaptain funkció kizárólag Wi-Fi® kapcsolattal ellátott modelleken érhető el.

Az ActiveCaptain alkalmazás kapcsolatot létesít Striker Plus készülékünk, valamint egy hajózásban tapasztalattal bíró felhasználói közösség között.

Az alkalmazással könnyedén továbbíthatunk felhasználói adatokat, pl. útvonal és útpont adatokat, csatlakozhatunk a Garmin Quickdraw™ Contours közösséghez, valamint frissíthetjük a készülék rendszerszoftverét. Túra tervezésére is alkalmas, valamint az alkalmazásból meg is tekinthetjük és vezérelhetjük Striker Plus készülékünket.

Amennyiben párosítva van, az alkalmazás képes okos értesítések továbbítására a hajós navigációs készülék felé.

Hatókörök az ActiveCaptainben

A Striker Plus készüléken az alkalmazáson keresztül végrehajtható feladatok a betöltött szereptől függenek. Ezt mutatja a következő oldalon szereplő táblázat.

Funkció	Tulaj	Vendég
Készülék regisztrálása a fiókba	Igen	Nem
Szoftver frissítése	Igen	Igen
Letöltött vagy létrehozott Garmin Quickdraw körvonalarajzok automatikus továbbítása	Igen	Nem
Okos értesítések továbbítása	Igen	Igen
Navigáció indítása egy adott útpont felé vagy adott útvonal mentén	Igen	Igen
Útpontok és útvonalak kézi szinkronizálása a Striker Plus készülékkel	Igen	Igen

Kezdeti lépések az ActiveCaptain alkalmazással

MEGJEGYZÉS! Az ActiveCaptain funkció kizárólag a Wi-Fi® kapcsolattal ellátott modelleken érhető el.

Az ActiveCaptain alkalmazással mobil eszközünkkel rácsatlakozhatunk Striker Plus készülékünkre. Az alkalmazás gyors és könnyű utat biztosít a hajós navigációs készülékkel tör-

tendő adatcseréhez, olyan műveletek végrehajtását teszi lehetővé, mint az adatok megosztása, rendszerszoftver frissítés, a mobil eszközről érkező értesítések fogadása.

1. A Striker Plus készüléken választjuk az ActiveCaptain pontot.
2. Az ActiveCaptain képernyőn válasszuk a **Wi-Fi Network** (Wi-Fi hálózat) > **Wi-Fi** > **On** (Be) pontot.

3. Adjuk meg a hálózat nevét és jelszavát.
4. A mobil eszköz alkalmazás áruházából töltjük le és telepítjük az ActiveCaptain alkalmazást.
5. A mobil eszközt vigyük a Striker Plus készülékhez közel (24 méteres távolságon belül).
6. A mobil eszköz beállításában nyissuk meg a Wi-Fi kapcsolatok képernyőt, majd csatlakozunk a Garmin készülékhez a Garmin készülékben megadott névvel és jelszóval.
2. A mobil eszköz beállításában kapcsoljuk be a Bluetooth® funkciót.
3. A készülékeket hozzuk egymáshoz közel (24 méteres távolságon belül).
4. A mobil eszközön az ActiveCaptain alkalmazásban válasszuk a **Smart Notifications** (Okos értesítések) > **Pair with Chartplotter** (Párosítása a hajós készülékkel) pontot.
5. Az alkalmazás és a Striker Plus készülék Bluetooth-kapcsolattal történő párosításhoz kövessük a képernyőn megjelenő utasításokat.

Okos értesítések fogadása

Az ActiveCaptain alkalmazással a Striker Plus készülék képes kijelezni a mobil eszközről érkező értesítéseket.

1. A Striker Plus készüléken választjuk az **ActiveCaptain** > **Smart Notifications** (Okos értesítések) > **Enable Notifications** (Értesítések engedélyezése) pontot.
7. Igény szerint módosítsuk a mobil eszközön az értesítésekre vonatkozó beállításokat.

Szoftver frissítése az ActiveCaptain alkalmazással

Amennyiben készülékünk rendelkezik Wi-Fi funkcióval, az ActiveCaptain alkalmazással letölthetjük és telepíthetjük a Striker Plus készülékhez rendelkezésre álló legfrissebb szoftvert.

Figyelem!

A szoftver frissítésekor az alkalmazás nagy méretű fájlokat tölt le. Tájékozódjunk az internet szolgáltatónk által alkalmazott adatforgalmi korlátokról és díjakról.

A telepítési eljárás pár percet is igénybe vehet.

1. Csatlakoztassuk mobil eszközünket a Striker Plus készülékhez (lásd „Kezdeti lépések az ActiveCaptain alkalmazással” - 8. oldal).
2. Amennyiben szoftverfrissítés elérhető, és a mobil eszköz internet

kapcsolata él, válasszuk a **Software Updates** (Szoftverfrissítés) > **Download** (Letöltés) pontot.

Az ActiveCaptain alkalmazás a mobil eszközre letölti a frissítést, majd amikor csatlakozunk a mobil eszközzel a Striker Plus készülékre, a frissítés átmásolásra kerül a Striker Plus készülékre. A másolás végeztével a készülék felszólít, hogy telepítsük a frissítést.

3. Amikor a Striker Plus készülék felszólít a frissítés telepítésére, az alábbiak közül választhatunk:
 - A szoftver azonnal telepítéséhez válasszuk az **OK**-t.
 - A telepítés elhalasztásához válasszuk a **Cancel** (Elvet) pontot. Amikor el kívánjuk végezni a frissítést, válasszuk az **ActiveCaptain** > **Software Updates** (Szoftverfrissítés) > **Install Now** (Telepítés megkezdése) pontot.

Halradar funkciók

A készülékhez jeladót csatlakoztatva egy rendkívül hatékony halradart kapunk kezünkbe.

A használat módjának leginkább megfelelő jeladóról tájékozódjunk a www.garmin.hu oldalon vagy az ügyfélszolgálaton.

A különféle halradar nézetek mindegyike az alattunk úszó halak felderítésében nyújtanak segítséget. Az elérhető halradar nézetek az alkalmazott jeladó és a készülékhez csatlakoztatott szonár egység függvényében változnak. Például a különféle Garmin ClearVü™ radar nézeteket csak kompatibilis Garmin ClearVü jeladó csatlakoztatásával érjük el.

Négy alapvető halradar nézet áll rendelkezésre: a teljes képernyős nézet, az osztott képernyős nézet, amely kettő vagy több nézetet egymás mellett mutat, az osztott frekvenciás nézet, amely a két eltérő frekvenciával

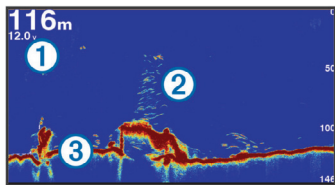
készült radarképet mutatja, és az osztott nagyítású nézet. A képernyőn belül mindegyik nézetet külön állíthatjuk. Például az osztott frekvenciás nézetnél mindkét radarképen egymástól függetlenül állíthatjuk az érzékenységet.

Amennyiben egyik nézet sem felel meg elvárásainknak, létrehozhatunk egy saját kombinált képernyőt (lásd „Kombinált képernyők” - 3. oldal).

Hagyományos nézet

A csatlakoztatott eszköz, eszközök függvényében számos teljes képernyős nézet elérhető.

A teljes képernyős hagyományos nézet a jeladótól érkező szonár adatokat egy nagy méretű képen jeleníti meg. A jobb oldalon futó mélységskála alapján meghatározhatjuk a megjelenő tárgyak mélységét. A radarkép jobbról balra léptetve jelenik meg, vagyis a legfrissebb adatok a jobb szélén láthatók.

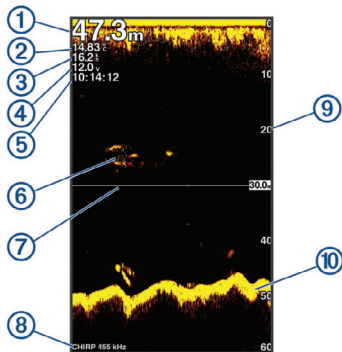


①	Mélység információk
②	Feltételezett céltárgyak (halak)
③	Mederfenék

Garmin ClearVü halradar nézet

MEGJEGYZÉS! A Garmin ClearVü adatok megjelenítéséhez kompatibilis jeladóra van szükség.

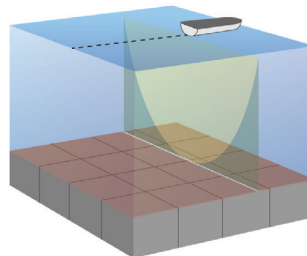
A ClearVü nagy frekvenciás szonár a hajó alatti mélységről még tisztább, még élesebb képet alkot, ezzel a hajó alatti mederfenék szerkezetét is részletesebben jeleníti meg.



①	Fenék mélység
②	Víz hőmérséklet
③	GPS-sebesség
④	Készülék telepfeszültsége
⑤	Pontos idő
⑥	Feltételezett céltárgyak (halak)
⑦	Mélységvonal
⑧	Jeladó típusa, frekvenciája, nagyítási típus

⑨	Mélységskala (jobb oldalon, mivel a radarkép jobbról balra léptet)
⑩	Fenék visszaverődés

A hagyományos jeladók kúp formában sugározzák a jeleket. A Garmin ClearVü letapogató szonár technológia a fénymásológépekben létrejövő fénycsíkhöz hasonló két keskeny sáv formájában sugározza ki a jeleket, ezzel még élesebb, részletgazdagabb, fényképszerű képet alkot a hajó alatti mélységről.

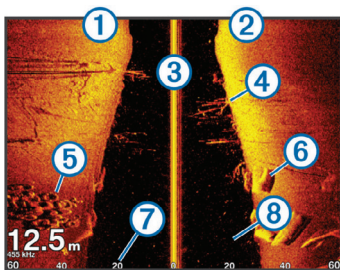


SideVü halradar nézet

MEGJEGYZÉS! Nem mindegyik modell támogatja a SideVü technológiát és jeladókat.

MEGJEGYZÉS! A SideVü szonár adatok megjelenítéséhez kompatibilis jeladóra és halradarra van szükség.

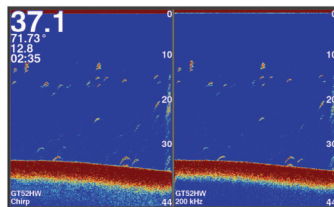
A SideVü letapogatósi technológia a hajó melletti területről ad képet. Kereső, pásztázó szerepet tölt be, amellyel felkutatathatjuk a hajókat és felmérhetjük a környező mederfenék jellemzőit.



①	Hajó bal oldala
②	Hajó jobb oldala
③	A hajón lévő jeladó
④	Fák
⑤	Régi gumibroncsok
⑥	Fatörzsek
⑦	Távolság a hajó oldalától
⑧	A hajó és a fenék közötti víztömeg

Osztott frekvenciás halradar nézet

Az osztott frekvenciás képernyőn két eltérő frekvencia melletti letapogatással létrejött képet tekinthetjük meg egyszerre.

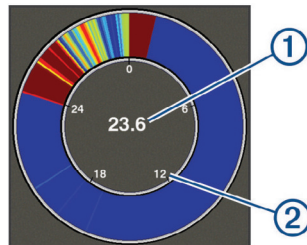


Körkörös színsávos radarkép (villanó)

A villanó nézet körkörös mélységi skálán jeleníti meg a hajó alatti víztömegben rejlő céltárgyakat. Olyan mint egy gyűrű, ahol a legfelső pont a „0” mélység, majd az óramutató járásával egyezően haladunk lefelé, a fenék felé. A belső kör mentén találjuk a mélységskálát. A szonár adatok a

gyűrűn sugárirányban, a mélységskálának az észlelt mélységnek megfelelő pontján villanak fel. A színek a vízszatéró jel erősségét jelölik.

Válasszuk a **Flasher** pontot.

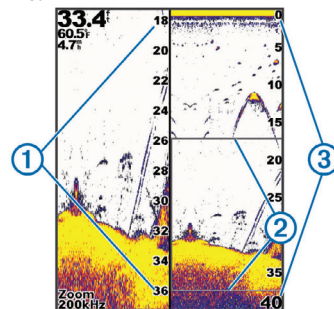


①	Pillanatnyi pozíciókra jellemző mélység
②	Mélységskala

Osztott nagyítású nézet

Az osztott nagyítású képernyő két ablakból áll: a jobbra a teljes mélységtartomány látható, a bal oldali ablak a teljes mélység egy részletét kinagyítja és mutatja.

A halradar képernyőn válasszuk a **≡ > Zoom > Split Zoom** (Osztott nagyítású) pontot.



①	Kinagyított mélységtartomány
②	Nagyítás ablak
③	Mélységtartomány

Jeladó típusának megadása

Amennyiben olyan jeladót csatlakoztatunk, amelyet külön vásároltunk meg, tehát nem a Striker Plus készülékkel együtt érkezett, előfordul

hat, hogy a szonár megfelelő működéséhez meg kell adnunk a jeladó típusát. A jeladó csatlakoztatása előtt ki kell választanunk a jeladó típusát. A jeladó megnevezése a csatlakozóhoz közeli helyen a kábelre erősített címkén látható.

A készülék a Garmin ClearVü™ jeladóval, valamint kiegészítő jeladók széles skálájával kompatibilis, melyek beszerzésével kapcsolatosan forduljunk az ügyfélszolgálathoz.

1. Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **My Vessel** (Saját hajó) > **Transducer Type** (Jeladó típus) menüpontot.
2. Válasszunk az alábbi lehetőségek közül:
 - Amennyiben 200/77 kHz-es kettős sugarú jeladóval rendelkezünk, válasszuk a **Dual Beam (200/77 kHz)** pontot.
 - Amennyiben 200/50 kHz-es kettős frekvenciájú jeladóval ren-

delkezünk, válasszuk a **Dual Frequency (200/50 kHz)** pontot.

- Amennyiben eltérő típusú jeladóval rendelkezünk, válasszuk azt ki a listából.

Szonár frekvenciák

MEGJEGYZÉS! Az elérhető frekvenciák függnek az alkalmazott navigációs készülék, a szonár egység, valamint a jeladó típusától.

A frekvencia állításával a halradar működését a kívánt felhasználási módhoz, valamint az aktuális vízmélységhez igazíthatjuk.

A nagyobb frekvencia keskeny nyálbszélességet eredményez, amely nagyobb sebességgel történő műveletek és zordabb hajózási, időjárési körülmények esetén ajánlott. A nagyobb frekvencia a mederfenék letapogatása és a hőmérsékleti rétegek meghatározása során előnyös.

A kisebb frekvencia nagyobb nyálbszélességet eredményez, amellyel a

halász több céltárgyat láthat, azonban nagyobb felszíni zajt is generál, illetve zord hajózási körülmények esetén a mederfenék jelek folytonosságát rontja. A nagyobb nyálbszélesség a visszatérő céltárgy (hal) jeleknek nagyobb ívet rajzol ki, ezzel elősegítve azok helyének behatárolását. Emellett mélyebb vízben jobban működik, mivel az alacsonyabb frekvencia mélyebben hatol be a vízbe.

A CHIRP frekvenciák lényege, hogy mindegyik impulzus frekvenciák sorozatán megy keresztül, ezáltal mély vízben rendkívül jó céltárgy elkülönítést, megkülönböztethetőséget produkál. A CHIRP technológia alkalmas a céltárgyak éles elkülönítésére, pl. egy adott hal beazonosítására a rajon belül, valamint mélyvízi használat során. A CHIRP általában jobb képet ad, mint az egy frekvenciás megoldások. Mivel egyes céltárgyak (halak) egy adott frekvencia használata mellett könnyebben feltűnnek, érdemes


végiggondolni céljainkat és a hajózási és halászati körülményeket, mielőtt a CHIRP technológia mellett döntünk. Egyes szonár fekete dobozok és jeladók ugyancsak lehetővé teszik, hogy minden egyes jeladó elemhez frekvencia beállítási profilokat hozzunk létre, melyekkel a hajózási körülmények vagy a célok változása esetén könnyedén eltérő frekvenciára válthatunk.

Az osztott frekvenciás képernyővel a két frekvenciával alkotott képet egyidejűleg tekinthetjük meg, így az alacsonyabb frekvenciás képen nagyobb mélységre látunk, ugyanakkor a nagyobb frekvenciás képen részletgazdagabb a letapogatás.

Váltás a frekvenciák között


MEGJEGYZÉS! Nem mindegyik halradar nézet és jeladó esetén változtathatjuk a frekvenciát.

Kiválaszthatjuk, hogy mely frekvenciával készült radarkép jelenjen meg a nézetben.

1. Valamely halradar nézeten válasszuk a  > **Frequency** pontot.
2. Válasszunk a vízmélységnek és az igényeinknek megfelelő frekvenciát.





Részletesen lásd „Szonár frekvenciák” - 16. oldal.

Útpont létrehozása valamelyik radar képernyőn

1. Valamelyik radar képernyőn válasszuk a nyíl gombokkal jelöljük ki a menteni kívánt pozíciót.
2. Válasszuk a -t.
3. Amennyiben szükséges, módosítsuk az útpont adatait.

Radarkép kimerevítése

Nem mindegyik modellen érhető el. Válasszunk az alábbi lehetőségek közül:

- **Traditional** vagy **ClearVü** képernyőn nyomjuk a  vagy a  gombot.
- **SideVü** képernyőn nyomjuk vagy a  vagy a  gombot.

Nagyítási szint állítása

A nagyítást kézzel is állíthatjuk, mindössze egy fix kiindulási mélységet kell megadnunk, és egy ettől vett kiterjedést. Például egy 5 méteres kiindulási mélység és egy 15 méteres kiterjedés esetén az 5 és 20 méter közötti mélységet nagyítjuk ki.

A kiterjedés megadása mellett a nagyítás automatikus állítását is kérhetjük: ez esetben a készülék mindig a képernyő aljától mutatja a megadott mélységű övezetet. Például 10 méteres kiterjedés megadásánál a fenék és a fenéktől számított 10 méterig húzódó mélységet láthatjuk.

1. A radar képernyőn válasszuk a  > **Zoom** pontot.


2. Válasszunk az alábbi lehetőségek közül:

- Amennyiben úgy kívánunk nagyítani, hogy alul a mederfenék mindig látható maradjon, vagyis a mederfenékhez közeli részekre kívánunk nagyítani, válasszuk a **Bottom Lock** (Fenek fix) pontot.
- A nagyított tartomány kézi megadásához válasszuk a **Manual** (Kézi) pontot.
- A mélység és a nagyítás automatikus állításához válasszuk az **Auto** pontot.
- Az osztott nagyítású nézet bekapcsolásához válasszuk a **Split Zoom** (Osztott nagyítás) pontot.

A radarkép rögzítése a mederfenékhez

Beállíthatjuk úgy a radarképet, hogy a mederfenék folyamatosan látható maradjon. Például 20 méteres kiterjedés (**span**) megadása esetén a radarképen a mederfenék feletti 20 méternyi

tartomány lesz látható. A kiterjedés a jobb oldalon látható.

1. A radar képernyőn válasszuk a  > **Zoom** > **Bottom Lock** (Fenek fix) pontot.
2. Válasszunk egy kiterjedést.

Érzékenység állítása

A vízmélység és a víz tisztaság változásainak kiegyenlítésére szolgál az érzékenység beállítás. Az érzékenység növelésével több részlet jelenik meg, azonban a radarkép átláthatósága is romlik, egy ponton túl zavarossá válhat a kép.

NE FELEDJÜK! Az egyik képernyőn az érzékenység átállítása az összes többi képernyőnél, nézetnél is megváltoztatja az érzékenységet.

Az érzékenység automatikus állítása

NE FELEDJÜK! Az osztott frekvenciás képernyő minden egyes frekvenciánál külön kell állítanunk az érzékenységet.

1. Válasszuk a **≡** > **Gain** (Érzékenység) pontot.
2. Amennyiben elérhető, kapcsoljuk be az **Enable Auto Gain** (Automatikus érzékenység bekapcsolása) funkciót.
3. Válasszunk az alábbiak közül:
 - A gyengébb visszatérő jelek nagyobb érzékenység beállítás mellett történő megjelenítéséhez (és ezzel együtt nagyobb zajszint mellett) válasszuk az **Auto High** (Autom. magas) pontot.
 - A közepes erősségű visszatérő jelek közepes érzékenység beállítás mellett történő (és ezzel együtt kicsivel nagyobb zajszint mellett) megjelenítéséhez válasszuk az **Auto Med** (Autom. közepes) pontot.
 - A kis érzékenységű visszatérő jelek alacsony zajszint mellett megjelenítéséhez válasszuk az **Auto Low-t** (Autom. alacsony) .

Az érzékenység kézzel történő állítása

1. Valamely halradar képernyőn válasszuk a **≡** > **Gain** (Érzékenység) pontot.
2. A **▶** vagy **▲** gombbal addig növeljük az érzékenységet, amíg a képernyőn a vizet ábrázoló részben zajossá nem válik.
3. A **◀** vagy **▼** gombbal csökkenthetjük az érzékenységet.

Mélységskála állítása

A képernyő jobb oldalán megjelenő mélységskálát állíthatjuk be. Az automatikus mélységtartomány állítás funkcióval a fenék mindig a radarkép alsó harmadában marad, így ez hatékony megoldás a fenék pásztázásához olyan területeken, ahol a felszín csak mérsékelten vagy lassan változik.

Kézi állítás esetén magunk adhatjuk meg a megtekinteni kívánt mélységet.

Hasznos lehet a mederfenék pásztázásához olyan esetben, amikor ennek domborzata erősen változó, pl. sziklás, szakadékokkal tagolt. Ilyenkor a mederfenék addig jelenik meg a radarképen, amíg az általunk megadott mélységtartományba belesik.

1. Valamely halradar képernyőn válasszuk a **≡** > **Range** (Skála) pontot.
2. Válasszunk az alábbi lehetőségek közül:
 - Az automatikus állításhoz válasszuk az **Auto** pontot.
 - A skála tartományának növeléséhez használjuk a **▼** vagy **▶** gombot.
 - A skála tartományának kézi csökkentéséhez használjuk a **nyomjuk meg a ▲** vagy **◀** gombot.

NE FELEDJÜNK! A radar képernyőn a **+** vagy **-** gombokkal gyorsan állíthatjuk a mélységtartományt.

Az egyik képernyőn végrehajtott állítás az összes többi képernyőt érinti, kivéve a SideVü nézetet.

Halradar beállítások




MEGJEGYZÉS! Egyes beállítási lehetőségek nem mindegyik modelen elérhetők, illetve a jeladó függvényében is változnak a beállítási lehetőségek.

Mélységvonal megjelenítése és állítása

A radar képernyőn egy vízszintes vonalat jeleníthetünk meg, illetve módosíthatjuk is ennek helyét. A vonal által jelölt mélység a jobb oldalon látható.

NE FELEDJÜNK! A mélységvonalat az egyik képernyőn, nézetben megjelenítve az az összes többi képernyőn, nézetben is megjelenik.


1. Valamely halradar képernyőn válasszuk a **≡** > **Sonar Setup** (Szonár beállítás) > **Depth Line** (Mélységvonal) pontot.

2. Válasszuk a -t.
3. A  vagy  gombokkal állíthatjuk a mélységvonalat.

Léptetési sebesség állítása

A radarkép jobbról balra történő léptetésének sebességét állíthatjuk. Válasszunk nagyobb léptetési sebességet a mélység részletgazdagabb kirajzolásához, különösen ha haladunk. Alacsonyabb léptetési sebesség mellett a radarkép hosszabb ideig kerül megjelenítésre, ezáltal jobban megfigyelhetővé válik.

A léptetési sebességet az egyik képernyő átállítva az összes többi képernyőre is vonatkozni fog a módosítás.

1. Valamely halradar képernyőn válasszuk a  > **Sonar Setup** (Halradar beállítás) > **Scroll Speed** (Léptetési sebesség) pontot.
2. Válasszunk egy léptetési sebességet.

- Az **Auto** beállítással a léptetési sebesség automatikusan igazodik a földhöz viszonyított sebességhez.


Az **Auto** mód egy olyan léptetési sebességet állít be, amely megfelel a hajó sebességének, így a vízben lévő céltárgyak (halak) valós méretarányban kerülnek kijelzésre, a lehető legkisebb torzítás mellett. Garmin ClearVü vagy SideVü nézetben az **Auto** beállítás használata kifejezetten ajánlott.

- Gyors léptetési sebességhez válasszuk az **Ultrascroll**[®] módot.

Az Ultrascroll mód gyorsan futtatja le a radarképet, azonban kisebb részletgazdagság mellett. A legtöbb esetben a **Fast** (gyors) mód megfelelő egyensúlyt teremt a gyors görgetés és a kevésbé torzított céltárgy megjelenítés között.


Fenek keresési mélység felső határának megadása

Megadhatunk egy maximális mélységet, amelyen túl az automatikus mélységtartomány funkció már nem keresi a mederfeneket. Kisebb érték esetén az adatok begyűjtése hamarabb megtörténik.

1. Valamely halradar képernyőn válasszuk a  > **Sonar Setup** (Szonár beállítás) > **Bottom Search Limit** (Fenek keresési határ) pontot.

2. Válasszunk egy mélységet.

Halradar kép megjelenítési beállításai

Valamely halradar nézeten válasszuk a  > **Sonar Setup** (Szonár beállítás) > **Appearance** (Megjelenítés) pontot.

Color Scheme – színsablon – a színsablon kiválasztására szolgál.

Edge – perem – a mederfenékről visszaérkező legerősebb jelet kieme-

li, ezzel segít meghatározni a jel gyenge vagy erős jellegét.

A-Scope – függőleges radarsáv – a képernyő jobb oldalán egy függőleges sáv jelenik meg, ahol függőleges irányban egy mélységskála fut, melynek mentén oldalirányban azonnal láthatjuk egy adott mélység értéken a visszatérő jelek jellegét, intenzitását (lásd alább).

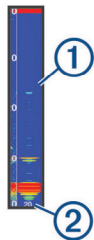
Fish Symbols – hal szimbólumok – a feltételezett céltárgyak (halak) megjelenítése.

Függőleges színsávós radarkép NE FELEDJÜK! Nem mindegyik halradar nézetben elérhető funkció.

Egy függőleges sáv a teljes képernyős nézet jobb szélén, amely egy mélységskála mentén színjelzésekkel valós időben mutatja a visszaverődő jelek erősségét az adott mélységi szinten. Az aktuális halradar adatok értelmezésében nyújt segítséget,

illetve a fenékhez közeli halak észlelését segíti.

A teljes képernyős halradar képernyőn válasszuk a **≡** > **Sonar Setup** (Szonár beállítás) > **Appearance** (Megjelenítés) > **A-Scope**-t.



①	Függőleges színsávos radarkép
②	A jelenlegi mélységnél jellemző radarkúp átmérője

Feltételezett céltárgyak (halak) megjelenítésének beállítása

NE FELEDJÜK! A céltárgyak megjelenítésének átállítása az egyik kép-

ernyőn hatással van az összes többi képernyőre, nézetre.

	A feltételezett céltárgyakat piktogramként mutatja.
	A feltételezett céltárgyakat piktogramként mutatja mélységi adat kíséretében.
	A feltételezett céltárgyakat piktogramként mutatja háttér rajz kíséretében.
	A feltételezett céltárgyakat piktogramként mutatja mélységi adat és háttér rajz kíséretében.

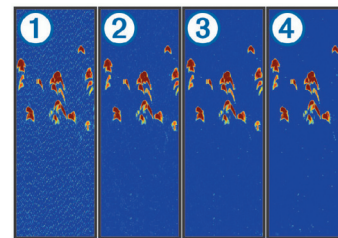
1. Valamely halradar képernyőn válasszuk a **≡** > **Sonar Setup** (Szonár beállítás) > **Appearance** (Megjelenítés) > **Fish Symbols** (Hal szimbólumok) pontot.
2. Válasszunk egy megjelenítési módot.

Felszíni zaj elrejtése

A víz felszínének közeléből visszaverődő jeleket elrejthetjük vagy megjeleníthetjük.

Valamely halradar képernyőn válasszuk a **≡** > **Sonar Setup** (Szonár beállítás) > **Noise Reject** (Zajszűrés) pontot.

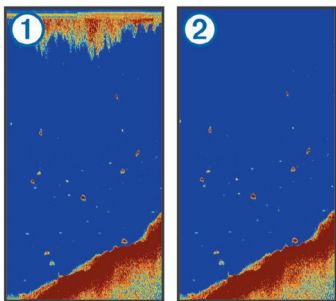
Interference – interferencia – az interferencia beállítás a radar érzékenységének állításával segít kiszűrni a közeli zajforrásoktól származó interferenciát.



Amikor kikapcsolt állapotból ① alacsony ②, közepes ③, és nagy erősségű ④ szintre emel-

jük az interferencia beállítást, a zaj fokozatosan eltűnik, azonban az erős visszatérő jelű céltárgyak szinte változatlanul jelennek meg. A lehető legkisebb interferencia beállítást alkalmazzuk, amellyel már elérjük a nem kívánt interferencia eltűnését a radarképről. Az interferencia megszüntetésének legjobb módja, ha a telepítés során fellépő zajforrásokot szüntetjük meg.

Surface Noise – felszíni zaj – a víz felszínéről érkező jeleket elrejthetjük a zavaró rajz kiszűrése érdekében.



A felszíni zajt ① a jeladó és a víz közötti interferencia okozza. A zavaró hatás csökkentése érdekében elrejtethjük a zajt ②. A nagyobb nyaláb szélesség (alacsonyabb frekvencia) több céltárgyat képes megmutatni, azonban nagyobb felszíni zajt hoz létre.

TVG – felszíni zaj csökkentése – ez a beállítás a a vízfelszínhez közeli zaj, zavaró elemek szabályozására és megszüntetésére alkalmas. Olyan, a felszínhez közeli céltárgyak (halak) válnak megjeleníthe-

tővé, melyeket egyébként elnyomva, kitakarva a felszíni zaj.

Rávetített adatok beállítása

Saját igényeinkre igazíthatjuk a radar képernyőn megjelenített adatokat.

MEGJEGYZÉS! Nem mindegyik modell támogatja az összes alábbi funkciót, beállítást.

A radar képernyőn válasszuk a ≡ > **Overlay Numbers** (Rávetített adatok) pontot.

Navigation Inset – kis navigációs térkép – cél felé történő navigáció közben mutatja a navigációs térkép mezőt.

Compass Tape – az iránytű szalagot jeleníti meg.

Device Voltage – a telepfeszültséget mutatja.

Depth – a jeladó által mért aktuális mélységet mutatja.

Speed – a hajó aktuális GPS-sebességét mutatja.

Water Temp. – az aktuális vízhőmérsékletet mutatja.

Time of Day – a pontos időt mutatja.

Garmin Quickdraw Contours térképi rajz

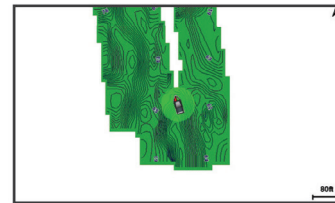
Vigyázat!

A Garmin Quickdraw Contours térképi funkció a felhasználó számára térkép létrehozását teszi lehetővé. A Garmin nem vállal felelősséget a harmadik féltől származó térképek pontosságáért, megbízhatóságáért, teljességéért vagy időszerűségéért. A harmadik féltől származó térképek használatának, azokra való támaszkodás felelőssége kizárólagosan a felhasználót terheli.

A Garmin Quickdraw Contours térképi funkcióval bármilyen víztömeghez azonnali hatállyal hozhatunk létre egyedi kontúrvonalakkal és mélységi feliratokkal ellátott térképeket.

Amikor a Garmin Quickdraw Contours funkció adatokat rögzít, a hajót egy

színes kör veszi körbe. A kör jelzi azt a hozzávetőleges területet, amely minden egyes elhaladás során letapogatásra kerül.





Zöld kör megfelelő mélységet és GPS-pozíciót jelöl, valamint 16 km/ó alatti sebességet. Sárga kör megfelelő mélységet és GPS-pozíciót, valamint 16 és 32 km/ó közötti sebesség jelöl. Piros kör gyenge mélység jellet vagy GPS-pozíciót jelent, valamint 32 km/ó feletti sebességet.

A Garmin Quickdraw Contours térképi rajzot egy kombinált képernyőn is megjeleníthetjük, vagy akár a térképen mint egy különálló nézetet.

A mentett adatmennyiség függ a memóriakártya kapacitásától, a szonár forrástól, valamint az adatrögzítés során a hajó jellemző sebességétől. Hosszabban végezhetjük a rögzítést, ha egy sugárnyalábos halradart használunk. Nagyságrendi becslések szerint egy 2GB-os memóriakártyára úgy 1500 órányi adatot rögzíthetünk.

A víztömeg feltérképezése a Garmin Quickdraw Contours funkcióval

A Garmin Quickdraw Contours funkció használata előtt biztosítsunk halradar mélységmérési adatokat, illetve létesítsünk műholdas kapcsolatot.

1. Válasszuk a **Quickdraw Map** (Quickdraw térkép) >  > **Quickdraw Contours** > **Start Recording** (Felvétel indítása) pontot.
2. Amikor a rögzítés véget ért, válasszuk a  > **Quickdraw**


Contours > **Stop Recording** (Felvétel leállítása) pontot.

Címke hozzáadása egy Garmin Quickdraw Contours térképhez

Címkékkel láthatjuk el a Garmin Quickdraw Contours funkcióval létrehozott térképet, melyekkel megjelölhetjük a veszélyes pontokat és az érdekes helyeket.

1. A **Quickdraw Map** térképen jelölünk ki egy pozíciót.
2. Válasszuk az **Add Quickdraw Label** (Quickdraw címke hozzáadása) pontot.
3. Feliratozzuk a címkét, majd válasszuk a **Done** (Kész) pontot.

Garmin Quickdraw Contours térkép törlése

1. Válasszuk a **Quickdraw Map** (Quickdraw térkép) >  > **Quickdraw Contours** > **Delete** (Törlés) pontot.

Garmin Quickdraw közösség

A Garmin Quickdraw közösség egy ingyenes, nyilvános, online közösség (közösségi oldal), amelyben a tagokkal megoszthatjuk a Garmin Quickdraw Contours térképeinket, valamint a többi felhasználó által készített térképeket letölthetjük.

Amennyiben készülékünk Wi-Fi funkcióval rendelkezik, az ActiveCaptain alkalmazással hozzáférhetünk a Garmin Quickdraw közösséghez (lásd alább).

MEGJEGYZÉS! A Garmin Quickdraw közösséggel való együttműködéshez a Garmin készülék vagy Wi-Fi funkcióval kell rendelkezzen, vagy memóriakártya foglalattal.

Csatlakozás a Garmin Quickdraw közösséghez az ActiveCaptain alkalmazással

1. A mobil eszközön nyissuk meg az ActiveCaptain alkalmazást és

csatlakozunk a Striker Plus készülékhez (lásd „Kezdeti lépések az ActiveCaptain alkalmazással” - 8. oldal).

2. Az alkalmazásban válasszuk a **Quickdraw Community** (Quickdraw közösség) pontot.

A közösség egy másik tagja által publikált körvonal térképet letölthetjük (lásd „Garmin Quickdraw közösségi térkép letöltése az ActiveCaptainnal” - 29. oldal), illetve az általunk létrehozott körvonal térképet megoszthatjuk (lásd „A Garmin Quickdraw Contours térképek megosztása a Garmin Quickdraw közösséggel az ActiveCaptain alkalmazáson keresztül” - 30. oldal).

Garmin Quickdraw közösségi térkép letöltése az ActiveCaptainnal

Letölthetjük a Garmin Quickdraw közösség más tagjai által készített, és a közösség számára általuk megosztott térképeket.

1. A mobil eszközön az ActiveCaptain alkalmazásban válasszuk a **Quickdraw Community** (Quickdraw közösség) > **Search for Contours** (Kontúr térkép keresése) pontot.
 2. A térképpel és a keresési funkciókkal határozzuk meg a letölteni kívánt területet.
Piros pont jelöli azokat a Garmin Quickdraw Contours térképeket, amelyek a kijelölt területet lefedik.
 3. Válasszuk a **Select Download Region** (Letöltendő terület kiválasztása) pontot.
 4. A keret elhúzásával jelöljük ki a letölteni kívánt területet.
 5. A sarkok elhúzásával módosítsuk a területet.
 6. Válasszuk a **Download Area** (Letöltés indítása) pontot.
- A következő alkalommal, amikor az ActiveCaptainnal a Striker Plus készülékhez csatlakozunk, a letöltött

körvonalrajz térképek automatikusan átmásolásra kerülnek a Striker Plus készülékre.

A Garmin Quickdraw Contours térképek megosztása a Garmin Quickdraw közösséggel az ActiveCaptain alkalmazáson keresztül

Az általunk készített Garmin Quickdraw Contours térképeket megoszthatjuk másokkal a Garmin Quickdraw közösségbe lépve.

Amikor egy körvonalrajz (kontúr) térképet megosztunk, kizárólag a vonalrajz térkép kerül megosztásra, az útpontok nem.

Az ActiveCaptain alkalmazás beállítása során módunkban állt a körvonalrajz térképek automatikus megosztását választani. Amennyiben nem így tettünk, a megosztáshoz hajtsuk végre az alábbi műveletsort.

A mobil eszközön az ActiveCaptain alkalmazásban válassz-

szuk a **Quickdraw Community** (Quickdraw közösség) pontot.

A következő alkalommal, amikor az ActiveCaptainnal a Striker Plus készülékhez csatlakozunk, körvonalrajz térképeink automatikusan feltöltésre kerülnek a közösség oldalára.

Quickdraw térkép beállítások

Válasszuk a **Quickdraw Map** > ≡ -t.

Waypoints – útpontok listájának megjelenítése.

Waypoint Display – az útpontok útpont képernyőn történő megjelenítésének beállítása.

Quickdraw Contours – a mederfenék kontúrvonal rajzolásának bekapcsolása, valamint halászati térkép címkék létrehozásának engedélyezése.

Routes – útvonal lista megjelenítése.

Tracks – nyomvonal előzmény megjelenítése a térképen.

Search – a mentett útpontok és útvonalak között kereshetünk.

Map Setup – a körvonalrajz térkép nézőpontját, perspektíváját állíthatjuk be, valamint a menetirányvonalat jeleníti meg: a menetirányvonal a hajó orrától indul és a haladási irányt mutatja.

Overlay Numbers – a körvonalrajz térképen megjelenő adatokat állíthatjuk be.

Garmin Quickdraw Contours beállítások

Válasszuk a **Quickdraw Map** > ≡ > **Quickdraw Contours** > **Settings** (Beállítások) pontot.

Display – a Garmin Quickdraw Contours megjelenítésének beállítása. A *My Contours* (Saját térképek) opcióval az általunk létrehozott Garmin Quickdraw Contours térképeket tekintjük meg, míg a *Community Contours* (Közösségi térképek) opcióval a Garmin

Quickdraw közösségből letöltött térképeket láthatjuk.

Recording Offset – a halradar mélység és a kontúr rögzítési mélység közötti távolságot adhatjuk meg. Amennyiben az utolsó rögzítés óta a víz szintje megváltozott, módosítsuk úgy ezt az értéket, hogy mindkét rögzítési módszer egyező mélységet adjon ki.

Például ha legutolsó alkalommal 3,1 méteres halradar mélységet mértünk, és a mai halradar mélység 3,6 méter, a *Recording Offset* beállításnál -0,5 méter (mínusz 0,5 méter) értéket adjunk meg.

User Display Offset – saját térképeink vonatkozásában a kontúr mélységek és a mélységi feliratok közötti különbségeket állíthatjuk be, mellyel a víztömeg vízszintjének változásait, valamint a rögzített térképen a mélységi hibákat egyenlíthetjük ki, korrigálhatjuk ki.

Comm. Display Offset – a közösségi oldalról letöltött térképek vonatkozásában a kontúr mélységek és a mélységi feliratok közötti különbségeket állíthatjuk be, mellyel a víztömeg vízszintjének változásait valamint a rögzített térképen a mélységi hibákat egyenlíthetjük ki, korrigálhatjuk ki.

Survey Coloring – a Garmin Quickdraw Contours kijelző színvilágát állíthatjuk be. A beállítást bekapcsolva a megjelenő színek a rögzítés minőségét mutatják, míg kikapcsolva a vonalrajz térképek által lefedett területek a normál térképi színekkel jelennek meg.

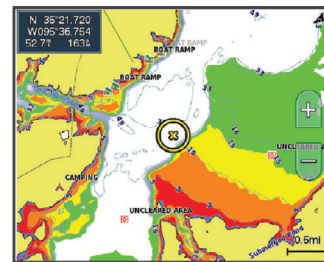
A zöld megfelelő mélységet és GPS-pozíciót jelöl, valamint 16 km/ó alatti sebességet. A sárga megfelelő mélységet és GPS-pozíciót, valamint 16 és 32 km/ó közötti sebességet jelöl. A piros gyenge mélység jelet vagy GPS-

pozíciót jelent, valamint 32 km/ó feletti sebességet.

Depth Range Shading – a mélységtartomány felső és alsó értékhatárát adhatjuk meg, valamint a megadott mélységtartományhoz tartozó szint.

Mélységtartomány árnyékolás

A térképen egyes mélységtartományokat eltérő színnel jeleníthetünk meg, kiemelve azon vízmélységeket, ahol a halak „jól harapnak”. Mélyebb tartományok megadásával megfigyelhetjük, hogy egy adott tartományban a mederfenék mélység milyen gyorsan változik. Belvízi halászat esetén legfeljebb öt mélységtartomány megadásával átláthatóbbá tehetjük a térképet.



Piros	0 és 1,5 méter közötti mélység
Narancs	1,5 és 3 méter közötti mélység
Sárga	3 és 4,5 méter közötti mélység
Zöld	4,5 és 7,6 méter közötti mélység

Navigáció a készülékkel

Vigyázat!

A navigáció során a kijelölt útvonal sekély vízű területeken és szárazföldre is átvezethet. Az útvonal mentén mindig kövessük figyelemmel a vizuális jelzéseket és kerüljük ki a zátonyokat, a sekélyvizet, egyéb akadályokat.

Az útvonal létrehozása két módszerrel történhet: Go To (menj) és Route To (útvonal) eljárással.

Go To – közvetlenül a cél felé vezet. Ez az alapbeállítás a cél felé történő navigációhoz. A készülék egy egyenes start-cél irányvonalat vagy navigációs vonalat indít a cél felé, amely átszelhet szárazföldi szakaszokat és egyéb hajózási akadályokat is.

Route To – a pillanatnyi pozíciónktól egy, a célig elvezető útvonalat hoz létre a készülék, amelybe fordulókat iktathatunk be. Ez a beállítás

egy egyenes start-cél irányvonalat hoz létre, azonban megengedi, hogy a szárazföld és az egyéb akadályok elkerülése érdekében fordulókkal bővítsük ezt.

Cél kikeresése név alapján

Név szerint kereshetünk a mentett útpontok, útvonalak, nyomvonalak között, illetve a hajós szolgáltatási célok között.

1. Válasszuk az **User Data** (Felhasználói adatok) > **Search by Name** (Keresés név szerint) pontot.
2. Adjuk meg a célként kijelölni kívánt hely, elem nevét vagy annak egy részletét.
3. Amennyiben szükséges, válasszuk a **Done** pontot. A keresési feltételeknek megfelelő, 50 legközelebbi potenciális cél jelenik meg a találati listában.
4. Válasszunk ki egy célt.

Útpont létrehozása a térképen

1. A **Quickdraw Map** képernyőn jelöljük ki egy helyet, tereptárgyat.
2. Válasszuk a ✓-t. A térkép jobb oldalán választási lehetőségek listája jelenik meg. A lehetőségek nagyban függnek a kiválasztott hely, pozíció, tereptárgy jellegétől.
3. Válasszuk a **Create Waypoint** (Útpont létrehozása) pontot.

Navigáció indítása útpont felé

1. A **Quickdraw Map** képernyőn je nyíl gombokkal jelöljük az útpontot. Az útpont neve megjelenik a képernyőn.
2. Válasszuk a ✓-t.
3. Válasszuk a **Navigate To** (Navigáció ide) > **Go To** (Menj!) pontot.

Útvonal létrehozása és navigáció indítása a térképen

A kiindulási pont lehet pillanatnyi pozíciónk vagy egy másik hely is.

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Routes** (Útvonalak) > **New** (Új) > **Route Using Chart** (Útvonal a térképen) pontot.
2. A térképen pásztázva jelöljük ki az útvonal kiindulási pontját.
3. A ✓ kiválasztásával fordulót iktathatunk az útvonalba.
4. A műveletet megismételve újabb fordulókkal bővíthetjük az útvonalat.
5. Válasszuk a ≡ > **Navigate To** (Navigáció ide) pontot.
6. Válasszunk a megjelenő lehetőségek közül.

Navigáció leállítás

A térképen válasszuk a ≡ > **Stop Navigation** (Navigációt leállít) pontot.


Útpontok

Az útpontok olyan kiemelt helyek, melyeket megjelölünk, majd elmentünk a készülék memóriájában.


Pillanatnyi pozícióknak elmentése útpontként

Bármely képernyőn válasszuk a -t.

Útpont létrehozása pillanatnyi pozíciónktól eltérő helyen

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Waypoints** (Útpontok) > **New Waypoint** (Új útpont) pontot.
2. Válasszunk az alábbiak közül:
 - Amennyiben a koordináták megadásával kívánjuk létrehozni az útpontot, válasszuk az **Enter Coordinates** pontot, majd adjuk meg a koordinátákat.
 - Az útpontot a térképen is kijelölhetjük, ehhez válasszuk a **Use Chart** pontot, jelöljük ki a helyet, majd válasszuk a -t.



EMBER A VÍZBEN (MOB) hely megjelölése és navigáció indítása felé

Bármely képernyőn válasszuk a  > **Man Overboard** (Ember a vízben) > **Yes** (Igen) pontot.

A készülék egy egyenes vonal menti navigációt indít az így megjelölt hely felé.

Távolság mérése az útpont térképen

Két hely közötti távolságot mérhetjük meg.

1. A térképen kezdjük meg a pásztázást.
2. Válasszuk a  > **Measure Distance** (Távolságmérés) pontot. A távolság és az egyéb kísérő adatok megjelennek a képernyőn.
3. Igény szerint a kiválasztásával arébb helyezhetjük a  rajzszegyet, és így új pozíció távolságát mérhetjük meg.

Mentett útpontok kilistázása

Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Waypoints** (Útpontok) pontot.

Mentett útpont szerkesztése

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Waypoints** (Útpontok) pontot.
2. Válasszunk egy útpontot.
3. Válasszuk az **Edit Waypoint** (Útpont szerkesztés) pontot.
4. Válasszunk az alábbi lehetőségek közül:
 - A **Name** (Név) pontot választva nevezzük el az útpontot.
 - A **Symbol** (Szimbólum) pontot választva rendeljünk az útpont-hoz szimbólumot.
 - A **Depth** (Mélység) pontot választva adjuk meg a mélységet.
 - A **Water Temp.** (Víz hőfok) pontot választva adjuk meg a vízhőmérsékletet.

- A **Comment** (Megjegyzés) pontot választva megjegyzést fűzhetünk az útponthoz.
- Az útpont pozíciójának módosításához válasszuk a **Position** (Pozíció) pontot.

Útpont, ember a vízben (MOB) hely törlése

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Waypoints** (Útpontok) pontot.
2. Válasszuk ki az útpontot, MOB helyet.
3. Válasszuk a **Delete** (Törlés) pontot.

Összes útpont törlése

Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Manage Data** (Adatkezelés) > **Clear User Data** (Felhasználói adatok törlése) > **Waypoints** (Útpontok) > **All** (Összes) pontot.

Útvonalak

Az útvonal helyek, útpontok sorozata, melyeken sorban végighaladva jutunk el a végcélhoz.

Útvonal létrehozása és navigáció indítása a térképen

A kiindulási pont lehet pillanatnyi pozíciónk vagy a térképen egy másik hely is.

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Routes** (Útvonalak) > **New** (Új) > **Route Using Chart** (Útvonal a térképen) pontot.
2. A térképen pásztázva jelöljük ki az útvonal kiindulási pontját.
3. A ✓ kiválasztásával fordulót iktathatunk az útvonalba.
4. A műveletet megismételve újabb fordulókkal bővíthetjük az útvonalat.
5. Válasszuk a ≡ > **Navigate To** (Navigáció ide) pontot.
6. Válasszunk a megjelenő lehetőségek közül.

Útvonal létrehozása és mentése

Az alábbi műveletsor elmenti az útvonalat és az ezt alkotó összes útpontot is. A kiindulási pont lehet pillanatnyi pozíciónk vagy egy másik hely is.

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Routes** (Útvonalak) > **New** (Új) > **Use Chart** (Térkép használata) pontot.
2. Jelöljük ki az útvonal kiindulási pontját.
3. A képernyőn megjelenő utasításokat követve fordulót iktathatunk az útvonalba.
4. Igény esetén a műveletet megismételve újabb fordulókkal bővíthetjük az útvonalat.
5. Jelöljük ki a végcél.

Mentett útvonalak kilistázása

Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Routes** (Útvonalak) pontot.

Mentett útvonal szerkesztése

Módosíthatjuk az útvonal nevét, vagy az útvonalat alkotó fordulók sorrendjét.

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Routes** (Útvonalak) pontot.
2. Válasszunk egy útvonalat.
3. Válasszuk az **Edit Route** (Útvonal szerkesztése) pontot.
4. Válasszunk az alábbi lehetőségek közül:
 - A név módosításához válasszuk a **Name** (Név) pontot, majd adjuk meg a nevet.
 - A fordulók közül egy útpont kiválasztásához válasszuk az **Edit Turns** (Fordulók szerkesztése) > **Use Turn List** (Fordulók listája) pontot, majd válasszunk egy útpontot a listából.
 - A fordulók közül egy útpontot a térképen is kiválaszthatunk, ehhez válasszuk az **Edit Turns**

(Fordulók szerkesztése) > **Use Chart** (Térkép használata) pontot, majd válasszunk egy útpontot a térképen.

Mentett útvonal kikeresése és navigáció indítása

Legalább egy útvonalat előzőleg létre kell hoznunk a funkció használatához.

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Routes** (Útvonalak) pontot.
2. Válasszunk egy útvonalat.
3. Válasszuk ki a **Navigate To** (Navigáció) pontot.
4. Válasszunk az alábbiak közül:
 - Az útvonal létrehozásakor jellemző kiindulási pontból történő navigációhoz válasszuk a **Forward** (Előrefelé) opciót.
 - Az útvonal létrehozásakor célként szolgáló helytől visszafelé történő navigációhoz válasszuk a **Backward** (Visszafelé) opciót.

Bordó vonal jelenik meg a térképen. A bordó vonal közepén egy vékony lila vonal jelenti a célhoz vezető korrigált útirányt. Ez a korrigált útirány folyamatosan frissül, és ha letérünk az eredeti útirányról, követi a hajót.

5. Tekintsük át a bordó vonallal jelölt útirányt.
6. Kövessük a bordó vonalat az útvonal szakaszain át, és kormányozunk úgy, hogy elkerüljük a szárazföldet, sekélyvizű területeket, egyéb akadályokat.
7. Amennyiben letérünk az útvonaltól, kövessük a lila vonalat (korrigált útirány) a cél felé, vagy kormányozunk vissza a bordó vonal felé (eredeti közvetlen útirány).

Mentett útvonal kikeresése és navigáció indítása az útvonallal párhuzamosan

Legalább egy útvonalat előzőleg létre kell hoznunk a funkció használatához.

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Routes** (Útvonalak) pontot.
2. Válasszuk egy útvonalat.
3. Válasszuk ki a **Navigate To** (Navigáció) pontot.
4. Az **Offset** (Eltolás) pontot választva az eredeti útvonallal párhuzamosan, de attól egy adott távolságra eltolva navigálunk.
5. Adjuk meg, miként kívánunk navigálni az útvonal mentén:
 - **Forward - Port** (előre - bal) esetén az útvonal létrehozásakor kezdőpontként használt helytől indítjuk a navigációt, és az eredeti útvonaltól balra fogunk haladni.
 - **Forward - Starboard** (előre - jobb) esetén az útvonal létrehozásakor kezdőpontként használt helytől indítjuk a navigációt, és az eredeti útvonaltól jobbra fogunk haladni.

- **Backward - Port** (vissza - bal) esetén az útvonal létrehozásakor végcélként szolgáló helytől (visszafelé) indítjuk a navigációt, és az eredeti útvonaltól balra fogunk haladni.

- **Backward - Starboard** (vissza - jobb) esetén az útvonal létrehozásakor végcélként szolgáló helytől (visszafelé) indítjuk a navigációt, és az eredeti útvonaltól jobbra fogunk haladni.

Bordó vonal jelenik meg a térképen. A bordó vonal közepén egy vékony lila vonal jelenti a célhoz vezető korrigált útirányt. Ez a korrigált útirány folyamatosan frissül, és ha letérünk az eredeti útirányról, követi a hajót.

6. Tekintsük át a bordó vonallal jelölt útirányt.
7. Kövessük a bordó vonalat az útvonal szakaszain át, és kormányozunk úgy, hogy elkerüljük a szá-

razföldet, sekélyvizű területeket, egyéb akadályokat.

8. Amennyiben letérünk az útvonaltól, kövessük a lila vonalat (korrigált útirány) a cél felé, vagy kormányozunk vissza a bordó vonal felé (eredeti közvetlen útirány).

Mentett útvonal törlése

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Routes** (Útvonalak) pontot.
2. Válasszuk ki az útvonalat.
3. Válasszuk a **Delete** (Törlés) pontot.

Összes mentett útvonal törlése

Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Manage Data** (Adatkezelés) > **Clear User Data** (Felhasználói adatok törlése) > **Routes** (Útpontok) pontot.

Nyomvonalak

A nyomvonal (angolul: „track”) a hajó által megtett út lekövetése. Az éppen rögzített bejárt út az aktív nyomvonal, melyet az útpont térkép nézetén tekinthetünk meg. A nyomvonalakat a térkép nézeteken, valamint a 3D térkép nézetén jeleníthetjük meg.

Nyomvonal megjelenítése a térképen

Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Tracks** (Nyomvonalak) > **Tracks** (Nyomvonalak) pontot.

A pontozott vonal jelöli a nyomvonalat.

Aktív nyomvonal törlése

Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Tracks** (Nyomvonalak) > **Clear Active Track** (Aktív nyomvonal törlése) pontot.

A nyomvonal memória törlésre kerül, az aktív nyomvonal mentése (nulláról) folytatódik.

Aktív nyomvonal mentése

Az éppen rögzített nyomvonalat aktív nyomvonalnak hívjuk.

1. Válasszuk az **User Data** (Felhasználói adatok) > **Tracks** (Nyomvonalak) > **Save Active Track** (Aktív nyomvonal mentése) pontot.
2. Válasszunk az alábbi lehetőségek közül:
 - Válasszuk ki a mentés kívánt kezdeti időpontját.
 - Az **Entire Log** (Teljes napló) beállítással a teljes nyomvonalat mentjük.

Mentett nyomvonalak listájának megtekintése

Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Tracks** (Nyomvonalak) > **Saved Tracks** (Mentett nyomvonalak) pontot.

Mentett nyomvonal szerkesztése

1. Válasszuk a **User Data** > **Tracks** > **Saved Tracks** pontot.

2. Válasszuk ki a kívánt nyomvonalat.
3. Válasszuk az **Edit Track** (Nyomvonal szerkesztése) pontot.
4. Válasszunk az alábbi lehetőségek közül:
 - A **Name** (Név) opcióval válasszuk ki a nevet, majd a **Done** (Kész) pontot.
 - A **Track Color** (Nyomvonal szín) opcióval új színt rendelhetünk a nyomvonalhoz.

Nyomvonal mentése útvonalként

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Tracks** (Nyomvonalak) > **Saved Tracks** (Mentett nyomvonalak) pontot.
2. Válasszuk ki a kívánt nyomvonalat.
3. Válasszuk az **Edit Track** (Nyomvonal szerkesztése) > **Save As** (Mentés másként) > **Save as Route** (Mentés útvonalként) pontot.

Mentett nyomvonal kikeresése és navigáció indítása ennek követésével

Először létre kell hoznunk és el kell mentenünk legalább egy útvonalat, csak ezután indíthatunk felé navigációt (lásd „Aktív nyomvonal mentése” - 42. oldal).

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Tracks** (Nyomvonalak) > **Saved Tracks** (Mentett nyomvonalak) pontot.
2. Válasszuk ki a kívánt nyomvonalat.
3. Válasszuk a **Follow Track** (Nyomvonal követése) pontot.
4. Válasszunk az alábbi lehetőségek közül:
 - A **Forward** (előre) ponttal a nyomvonal létrehozásakor jellemző kezdőponttól indítjuk a navigációt.
 - A **Backward** (visszafelé) ponttal a nyomvonal létrehozásakor vég-

célként szolgáló helyről indítjuk (visszafelé) a navigációt.

5. Tekintsük át a színes vonallal jelölt útvonalat.
6. Kövessük a színes vonalat, kormányozzuk úgy, hogy elkerüljük a szárazföldet, sekélyvízű területeket, egyéb akadályokat.

Mentett nyomvonal törlése

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Tracks** (Nyomvonalak) > **Saved Tracks** (Mentett nyomvonalak) pontot.
2. Válasszuk ki a kívánt nyomvonalat.
3. Válasszuk a **Delete** (Törlés) pontot.

Összes nyomvonal törlése

Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Manage Data** (Adatkezelés) > **Clear User Data** (Felhasználói adatok törlése) > **Saved Tracks** (Mentett nyomvonalak) pontot.

Aktív nyomvonal mentén történő navigáció indítása

Az éppen rögzített nyomvonalat aktív nyomvonalnak hívjuk.

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Tracks** (Nyomvonalak) > **Follow Active Track** (Aktív nyomvonal követése) pontot.
2. Válasszunk az alábbi lehetőségek közül:
 - Válasszuk ki, hogy mely időpontban rögzített nyomvonal szakasztól kívánjuk kezdeni a navigációt.
 - Az **Entire Log** (Teljes nyomvonal) beállítással a teljes nyomvonalat lekövetjük.
3. Tekintsük meg a színes vonallal jelzett útirányt.
4. Kövessük a színes vonallal jelzett útirányt, kormányozzuk úgy, hogy elkerüljük a zátonyokat, sekélyvízes területeket, egyéb akadályokat.

Aktív nyomvonal színének beállítása

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Tracks** (Nyomvonalak) > **Active Track Options** (Aktív nyomvonal beállításai) > **Track Color** (Nyomvonal szín) pontot.
2. Válasszunk egy nyomvonal színt.

Az aktív nyomvonal mentésére szolgáló memória kezelése rögzítés közben

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Tracks** (Nyomvonalak) > **Active Track Options**-t (Aktív nyomvonal beállítása).
2. Válasszuk a **Record Mode** (Rögzítési mód) pontot.
3. Válasszunk az alábbi lehetőségek közül:
 - **Fill** (Amíg megtelik) opció esetén az aktív nyomvonal mentése addig tart, amíg a memória megtelik.

- **Wrap** (Felülír) opció esetén folyamatos a mentés, amikor a memória megtelik, az új adatok felülírják a legkorábbi adatokat.

Az aktív nyomvonalat alkotó nyomvonalpontok rögzítési gyakoriságának beállítása

Megakadhatjuk, hogy a nyomvonalat alkotó nyomvonalpontok milyen gyakorisággal, milyen sűrűn kerüljenek mentésre. Minél gyakoribb a mentés, a nyomvonal annál pontosabban követi le a bejárt utat, azonban a memória is hamarabb megtelik. Az alábbi beállítások közül a **Resolution** adja a memória leghatékonyabb kihasználását.

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Tracks** (Nyomvonalak) > **Active Track Options** (Aktív nyomvonal beállítása) > **Record Intervals** (Mentési gyakoriság) > **Interval** pontot.

2. Válasszuk az alábbi lehetőségek közül:

- A **Distance** (Távolság) opcióval adott távolság megtételével történik az újabb nyomvonalpont rögzítése: a **Change** (Módosít) ponttal módosíthatjuk ezt a távolságot.
- A **Time** (Idő) opcióval adott időtartam letelével történik az újabb nyomvonalpont rögzítése: a **Change** ponttal módosíthatjuk az időtartamot.
- A **Resolution** (Érzékenység) opcióval az útiránytól való letéréstől tesszük függővé a nyomvonalpont mentését: ha a letérés meghaladja az itt megadott értéket, a készülék menti a nyomvonalpontot (ebben az esetben csak akkor történik mentés, ha változás áll be a hajó haladási irányába). A **Change** ponttal módosíthatjuk a letérés határértékét.

Beállítások

Rendszerbeállítások

Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **System** (Rendszer) pontokat.

Display – háttérvilágítás fényerejének (lásd „Háttérvilágítás állítása” - 6. oldal) és a színsablon (lásd „Színmód állítása” - 6. oldal) beállítása.

Beeper – a hangjelzéseket állítjuk be (lásd „Csipogó beállítása” - 6. oldal).

GPS – a GPS műholdakkal és GPS-alapú helymeghatározással kapcsolatos információk megjelenítése.

Auto Power – a készüléket áram alá helyezve a készülék automatikusan bekapcsol (lásd az előző hasábon).

Keyboard Layout – a billentyűzet kiosztását változtathatjuk meg: ábécé szerinti sorrendben és számítógép klaviatúra szerinti kiosztásban is megjeleníthetjük a karaktereket.

tásban is megjeleníthetjük a karaktereket.

Language – a menüfeliratok nyelvét állíthatjuk be.

System Information – rendszerinformációk, szoftver verziószám megtekintése.

Simulator – be- és kikapcsolhatjuk a szimulátort, valamint beállíthatjuk a szimulált sebességet és pozíciót.

Rendszer információk

Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **System** (Rendszer) > **System Information** (Rendszeradatok) pontot.

Event Log – rendszeresemények naplója.

Software Information – a készülékről és a szoftver verziójáról tájékozódhatunk.

Garmin Devices – a csatlakoztatott Garmin eszközről ad tájékoztatást.

Factory Settings – a gyári beállítások visszaállítására szolgál.

FIGYELEM! Ezzel az összes, felhasználó által megadott adatot töröljük.

Saját hajónk jellemzőinek megadása

MEGJEGYZÉS! Egyes beállítások, opciók külön beszerezhető kiegészítő eszköz megléte esetén érhetőek csak el. Egyes beállításokhoz élő, valós mélységi adat vételére van szükség.

Hajónk jellemzőinek megadásához válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **My Vessel** (Saját hajó) pontokat.

Transducer Type – jeladó típusa – a készülékhez csatlakoztatott jeladó típusát adhatjuk meg („Jeladó típusának megadása” - 15. oldal).

Keel Offset – tőkésúly-eltolás – a mért mélység korrekciója a tőkésúly merüléséhez. Ezzel a korrekcióval a jeladó helyétől mért mélység helyett a tőkésúly aljától jel-

lemző mélységet fogja kijelezni a készülék. Pozitív szám megadásával a tőkesúlyhoz közelítjük a mélységet, negatív szám megadásával a vízfelszíntől mért mélységet kapjuk meg (lásd 49. oldal).

Temp. Offset – mért hőfok korrekció – hőfokmérővel ellátott jeladótól származó hőmérsékleti érték korrekciója (lásd „Mért vízhőfok korrekció” - 49. oldal).

Tőkesúly-korrekció beállítása

A tőkesúly-korrekcióval a jeladótól mért mélységet módosítjuk úgy, mint ha a mérés a tőkesúly aljától vagy a tőkesúly alatti pontból (pl. a hajó legmélyebb pontjától) történt volna. A tőkesúly aljától történő méréshez pozitív értéket adjunk meg, míg egy nagy hajónál, amely több lábbal is a víz alá merül, a vízfelszínhez történő kiigazításhoz negatív értéket alkalmazunk.

MEGJEGYZÉS! Ehhez a beállításhoz élő, valós mélységi adat vételére van szükség.

1. A jeladó helyének függvényében végezzük el a következő műveletek egyikét:

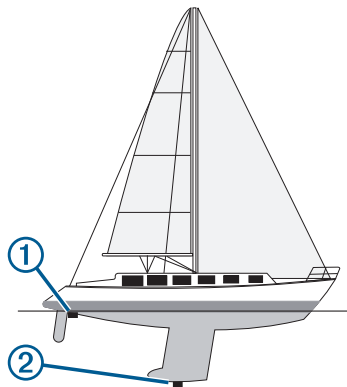
- Amennyiben a jeladó a vízvonalnál ① került felszerelésre, mérjük le a jeladó helye és a tőkesúly közötti távolságot. A 3. és 4. lépésben adjuk majd meg ezt az értéket pozitív szám formájában, így a tőkesúly alatti mélységet látjuk majd.

- Amennyiben a jeladó a tőkesúly aljára ② került felszerelésre, és a vízfelszíntől számított távolságot kívánjuk mérni, mérjük meg a jeladó helye és a vízfelszín közötti távolságot. A 3. és 4. lépésben negatív számként adjuk majd meg ezt az értéket.

2. Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **My Vessel** (Saját hajó) > **Keel Offset**-t (Tőkesúly eltolás).

3. Válasszuk a **+** pontot, ha a jeladó a vízvonalnál került felszere-

lésre, és a **-** gombot, ha a tőkesúly aljára.



4. A nyíl gombokkal adjuk meg az 1. lépésben lementett távolságot.

Mért vízhőfok korrekció

A korrekcióval a mérő által mért vízhőfokot kalibráljuk.

1. Mérjük meg a vízhőfokot a készülékhez csatlakoztatott vízhőmérős jeladóval.

2. Egy hitelesített, pontos hőmérséklet-érzékelővel vagy hőfokmérővel szintén mérjük meg a vízhőfokot.

3. Az 1. lépésben lementett vízhőfok értéket vonjuk ki a 2. lépésben mért hőfok értékéből. Ez a vízhőfok korrekciós érték, melyet majd az 5. lépésben pozitív számként kell megadnunk, amennyiben a készülékhez csatlakoztatott mérő alacsonyabb (hidegebb) hőfokot mér a ténylegesnél. Negatív számként akkor adjuk meg, ha a készülék mérője magasabb (melegebb) hőfokot mér a ténylegesnél.

4. Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **My Vessel** (Saját hajó) > **Temp. Offset** (Hőfok korrekció) pontot.

5. A nyíl gombokkal adjuk meg a 3. lépésben kiszámított korrekciós értéket, ügyeljünk a megfelelő előjelre.

Riasztás beállítások

Navigációs riasztások

Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **Alarms** (Riasztások) > **Navigation** (Navigáció) pontot.

Arrival – érkezés – hangjelzés figyelmeztet, ha a cél-útpontot vagy fordulót a megadott távolságon vagy elérési időn belül megközelítettük.

Anchor Drag – horgonycsúszás – lehorgonyzott állapotban a megadott távolságnál nagyobb sodródás esetén hangjelzés figyelmeztet.

Off Course – letérés – hangjelzés figyelmeztet, ha egy megadott távolságnál nagyobb mértékben leértünk az útvonról.

Rendszer riasztások

Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **Alarms** (Riasztások) > **System** pontot.

Alarm Clock – ébresztés beállítása.

Device Voltage – telepfeszültség – amikor az akkumulátor feszültség-szintje az itt megadott értéket eléri vagy az alá süllyed, a készülék figyelmeztet.

GPS Accuracy – GPS pontosság – hangjelzés figyelmeztet, amikor a GPS-pozíciómeghatározás pontossága az itt megadott értéken kívül esik.

Halradar riasztási beállítások

Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **Alarms** (Riasztások) > **Sonar** (Halradar).

Shallow Water – sekély víz – a megadott értéknél kisebb mélység esetén a készülék riaszt.




Deep Water – mélyvíz – a megadott értéknél nagyobb mélység esetén a készülék riaszt.

Water Temp. – vízhőfok – a készülék riaszt, amikor a jeladó a megadott hőmérsékletnél 1,1°C-nál alacso-

nyabb vagy magasabb hőmérsékletet érzékel.

NE FELEDJÜK! A riasztás csak hőfokmérővel ellátott jeladó csatlakoztatása esetén működik.

Fish – halak – a készülék riaszt, amikor feltételezett céltárgyat (halat) észlel.

-  – a készülék minden esetben riaszt, amikor céltárgyat (halat) észlel, mérettől függetlenül.
-  – a készülék nagy és közepes méretű halak észlelése esetén riaszt.
-  – a készülék nagy méretű halak észlelése esetén riaszt.

Mértékegységek

Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **Units** pontot.

System Units – egységes mértékegység rendszer kiválasztása.

Variance – elhajlás – a mágneses elhajlás megadása, amely a valós észak és a mágneses észak aktuális pozíciókra vonatkozó értéke.

North Reference – az irány meghatározása során alkalmazott viszonyítási alap kiválasztása. A **Magnetic** beállítás a mágneses északot tekintti északnak, a **Grid** beállítás a fokhálózat szerinti 000° fokot tekintti északnak, a **True** a valós északi irányt veszi alapul.

Position Format – helyformátum – a formátum megadása, melyben a koordináta megjelenik. Ne módosítsuk, hacsak eltérő formátumú papírtérképet nem használunk.

Map Datum – a földfelszín kivetítéséhez használt koordináta-rendszer kiválasztása. Ne módosítsuk, hacsak eltérő dátumú papírtérképet nem használunk.

Time Format – időformátum – a pontos idő 12 órás, 24 órás, világzóna (UTC) szerinti kijelzése.

Time Zone – időzóna kiválasztása.

Daylight Savings Time – a nyári időszámítást kapcsolhatjuk be és ki.

Navigációs beállítások

NE FELEDJÜK! Egyes beállítások és opciók kiegészítő eszközöket igényelnek.

Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **Navigation** (Navigáció) pontot.

Route Labels – forduló címke – az útvonalfordulókat jelölő címkék típusainak beállítása.

Turn Transition Activ. – forduló végrehajtás – a következő útpontra történő váltás számítása történhet távolság vagy idő alapján.

Turn Transition Time – amennyiben az előző beállításban az időt (**Time**) választottuk, megadhatjuk, hogy az útpont elérése előtt hány

perccel váltson a következő útpontra, szakaszra a készülék.

Turn Transition Dist. – amennyiben az előző beállításban a távolságot (**Distance**) választottuk, megadhatjuk, hogy az útpont elérése előtt mekkora távolsággal váltson a következő útpontra, szakaszra a készülék.

Route Start – útvonal navigációhoz válasszunk ki egy kiindulási pontot. A **Boat** (hajó) opciót választva a kiindulási hely a hajó aktuális tartózkodási helye (pozíciója), míg **Waypoint** (útpont) opcióval az útvonal első útpontjától indul a navigáció.

Gyári beállítások visszaállítása

NE FELEDJÜK! Az összes saját, felhasználói beállítás törlődik, beleértve az általunk létrehozott Garmin Quickdraw Contours pontot.

Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **System** (Rendszer) > **System Information** (Rendszer adatok) > **Factory Settings** (Gyári beállítások) > **Yes** (Igen) pontot.

Felhasználói adatok kezelése és megosztása

Amennyiben a tápkábel kék és barna vezetékével vagy a felhasználói adat megosztására szolgáló kábellel két kompatibilis készüléket egymáshoz csatlakoztatunk (lásd „Garmin készülék csatlakoztatása az adatok megosztása érdekében” - 53. oldal), a két készülék között megoszthatjuk az adatokat.

Garmin készülék csatlakoztatása az adatok megosztása érdekében

A Striker Plus készüléket adatok, pl. útpontok megosztása érdekében kompatibilis Garmin készülékhez csatlakoztathatjuk. Amennyiben a két készülék egymáshoz közel ke-

rült felszerelésre, a kék és barna vezetékkel is elvégezhetjük a csatlakoztatást. Amennyiben ehhez túl távol esik a két készülék, a felhasználói adat megosztására szolgáló kábellel (cikkszám: 010-12234-06) végezzük el a csatlakoztatást.

1. Ellenőrizzük, hogy mindkét készülék ugyanarra a földelővezetékre csatlakozzon.

2. Hajtsuk végre az alábbi műveletek egyikét:

- Amennyiben a két készülék egymáshoz közel esik, az első készülék kék vezetékét csatlakoztassuk a másik készülék barna vezetékéhez, valamint az első készülék barna vezetékét csatlakoztassuk a második készülék kék vezetékéhez.

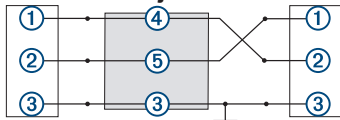
- Amennyiben a két készülék távol esik egymástól, szerezzünk be egy felhasználói adat megosztására szolgáló kábelt (cikk-

szám: 010-12234-06) és a kábelhez kapott útmutató alapján végezzük el a csatlakoztatást (lásd „Felhasználói adat megosztásra szolgáló kábel bekötési ábrája” - 54. oldal).

3. Mindkét készüléken válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Manage Data** (Adatkezelés) > **User Data Sharing** (Felhasználói adatok megosztása) pontot.

A felhasználói adatok a két készülék között megosztásra kerülnek. Amennyiben a Clear User Data (Felhasználói adatok törlése) pontot választjuk, az adatok mindkét készülékből törlődnek.

Felhasználói adat megosztására szolgáló kábel bekötési ábrája



Elem	Vezeték funkciója	Vezeték színe
①	Adat	Kék
②	Adat	Barna
③	Földelés	Fekete
④	Adat	Zöld
⑤	Adat	Fehér

Saját adatok törlése

A készülék memóriájából törölhetjük a mentett felhasználói adatokat. Felhasználói adatok az útpontok, útvonalak, nyomvonalak.

1. Válasszuk a **User Data** (Felhasználói adatok) > **Manage Data** (Adatkezelés) > **Clear User Data Sharing** (Felhasználói adatok törlése) pontot.
2. Válasszunk az alábbiak közül:

Figyelem!

Amennyiben az **All** (Összes) pontot választjuk, a Garmin Quickdraw

adatokon kívül az összes felhasználói adat törlésre kerül.

Amennyiben a készülék másik készülékhez csatlakozik, és a felhasználói adatmegosztást engedélyeztük, az adatok a csatlakoztatott készülékről is törlésre kerülnek.

Függelék

Termék regisztrációja a gyári számmal

Amennyiben a készülék Wi-Fi funkcióval nem rendelkezik, a regisztrációt a készülék gyári számával végezzük el. Amennyiben a készülék rendelkezik Wi-Fi funkcióval, a regisztrációt az ActiveCaptain alkalmazással hajtsuk végre (lásd „Kezdeti lépések az ActiveCaptain alkalmazással” - 8. oldal).

Őrizzük meg az eredeti számlát, vagy annak fénymásolatát.

1. A készüléken vagy a csomagoláson keressük meg a gyári számot.
2. Látogassunk el a my.garmin.com/registration oldalra.
3. Jelentkezzünk be Garmin fiókunkba.
4. Adjuk meg a gyári számot.

Műszaki adatok

Üzemi hőmérsékleti tartomány	-15° ~ +55°C
Vízállóság	IEC60529 IPX7
Bemeneti feszültség	10 – 20 V (egyenáram)
Névleges áramerősség	1,5 A
Biztosíték	3 A; 250 V gyors kioldású
Vezeték nélküli kapcsolat frekvenciája és protokollja*	Wi-Fi, 2,4GHz @ 22 dBm névleges

* Nem mindegyik modellen elérhető.

Hibaelhárítás

A készülék nem kapcsol be

Amennyiben a készülék véletlenszerűen kikapcsol vagy nem kapcsol be, az áramellátással lehet probléma. Hajtsuk végre az alábbi ellenőrző műveleteket a hiba elhárítása érdekében.

- Ellenőrizzük, hogy az áramforrás folyamatosan biztosítja-e a szükséges tápfeszültséget.

Ezt több módon is megtehetjük. Például ellenőrizhetjük, hogy az ugyanezen áramforrásra csatlakoztatott többi eszköz megfelelően működik-e.

- Ellenőrizzük a tápkábel biztosítékát.

A tápkábel piros vezetékéhez tartozó biztosítéktartóban egy biztosíték található. Ellenőrizzük, hogy a megfelelő amperértékű biztosíték került-e behelyezésre. Ezt a kábelen lévő címkéről vagy a te-

lepítési útmutatóból olvashatjuk ki. Ellenőrizzük magát a biztosítékot, vagyis hogy a biztosítékon belül a szál nincs-e megszakadva. A biztosítékot egy multiméterrel tesztelhetjük. Amennyiben a biztosíték rendben van, a multiméternek 0 ohm értéket kell mutatnia.

- Ellenőrizzük, hogy a tápfeszültség legalább 10 V legyen (az ajánlott tápfeszültség 12 V).

A tápfeszültség beméréséhez mérjük meg a csatlakozó dugó anya tápfeszültség és földelő aljzatát: ezzel megállapíthatjuk, hogy a tápkábel leadja-e a megfelelő tápfeszültséget. Amennyiben a feszültség 10 V-nál kisebb, a készülék nem fog bekapcsolni.

- Amennyiben a tápellátás megfelelő, azonban a készülék nem kapcsol be, forduljunk a Garmin ügyfélszolgálatához.

Biztosíték cseréje a tápkábelben

1. Nyissuk ki a biztosítéktartót ①.



2. A biztosíték ② kivételéhez forgassuk el és húzzuk ki azt.
3. Helyezzük be az új, 3A-es gyors kioldású biztosítékot.
4. Zárjuk le a biztosítéktartót.

A készülék nem létesít műholdas kapcsolatot


Több oka is lehet annak, hogy a műholdas kapcsolat nem jön létre. Amennyiben az utolsó műholdas kapcsolat létesítésekor jellemző pozíciótól nagy távolságra kerültünk, vagy a készülék hetek, hónapok óta ki volt kapcsolva, előfordulhat, hogy a készülék nem tud műholdas kapcsolatot létesíteni.

- Ellenőrizzük, hogy a készüléken a legfrissebb szoftververzió fut-e. Amennyiben nem, frissítsük

a rendszerszoftvert (lásd „Szoftver frissítése az ActiveCaptain alkalmazással” - 10. oldal).

- Ellenőrizzük, hogy a készülék akadálymentesen rálásson az égboltra, így az antenna képes legyen a GPS-jelek vételére. Amennyiben a készülék a kabin belsejében került beszerelésre, közel kell legyen az ablakhoz annak érdekében, hogy venni tudja a GPS-jeleket.

A radar (szonár) nem működik

- A jeladó kábelét nyomjuk be teljesen a készülék hátulján található csatlakozó aljzatba. Még akkor is határozottan nyomjuk befelé a kábelt, amikor már látszólag teljesen a helyén van és csatlakozik.
- Nyomjuk meg a  gombot, majd ellenőrizzük, hogy a szonár be legyen kapcsolva.

- Adjuk meg a jeladó típusát (lásd „Jeladó típusának megadása” - 15. oldal).

A készülék által létrehozott útpont pozíciója pontatlan

Magunk is megadhatjuk az útpont pozícióját, hogy az egyik készülékről adatot jutassunk el a másik készülékre. Amennyiben az útpontot manuálisan hoztuk létre koordináták megadásával, és az útpont nem ott jelenik meg, ahol meg kellene jelennie, akkor feltételezhető, hogy a készülék pozícióformátuma és térképdátuma nem egyezik azon (papír) térkép pozícióformátumával vagy térképdátumával, amelyen az adott útpont pozícióját kiértékeljük.

A pozícióformátum az a mód, ahogy a GPS-vevő által meghatározott koordináták megjelenik a képernyőn. Általában a szélesség, hosszúság fokban és percben jelenik meg, vagy fokban, percben, másodpercben, vagy

csak fokban jelenik meg, illetve számos egyéb fokhálózat formátum is választható.

A térképdátum az a matematikai leképzési modell, amellyel a Föld felületének egy részletének síkba kivetítése történik. A papírtérképen megjelenő hosszúsági és szélességi vonalak egy adott térképdátum szerint kerültek lefektetésre.

1. Határozzuk meg, hogy az eredeti útpont létrehozásakor milyen térképdátumot és pozícióformátumot használtak.

Amennyiben az eredeti útpont egy papírtérképről származik, az adott térképen feltüntetésre kellett kerüljön egy jelmagyarázat, amelynek tartalmaznia kell a térkép létrehozásakor alkalmazott térképdátumot és pozícióformátumot.

2. Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **Units** (Mértékegységek) pontot.

3. Válasszuk ki a megfelelő térképdátumot és pozícióformátumot.
4. Hozzuk létre újból az útpontot.

A készülék által kijelzett idő nem pontos

A kijelzett idő a GPS-pozíció és az időzóna függvénye.

1. Válasszuk a **Settings** (Beállítások) > **Units** (Mértékegységek) > **Time Zone** (Időzóna) pontot.
2. Ellenőrizzük, hogy a készüléken a GPS-pozíció meghatározása folyamatosan, stabilan működjön.

Szoftver felhasználó szerződés

A STRIKER PLUS HASZNÁLATBA VÉTELÉVEL A FELHASZNÁLÓ AZ ALÁBBI SZERZŐDÉSBEN FOGLALT FELTÉTELEKET MAGÁRA NÉZVE KÖTELEZŐNEK TEKINTI. KÉRJÜK FIGYELMESEN OLVASSÁK ÁT AZ ALÁBBI SZERZŐDÉST.

A GARMIN egy korlátozott használatai engedélyt biztosít a készülékbe be-

épített szoftverre (a továbbiakban: Szoftver), ennek normál működtetéséhez. Tulajdonjog és szerzői jogok a GARMIN-nál maradnak.

A Felhasználó tudomásul veszi, hogy a Szoftver a GARMIN tulajdonát képezi, valamint az Egyesült Amerikai Államok szerzői jogi törvényének és más nemzetközi szellemi termékre vonatkozó egyezmények védelme alatt áll. A Felhasználó tudomásul veszi, hogy a Szoftver rendszere, felépítése és kódja a GARMIN nagyértékű szakmai-ipari titkait képezik, és a forráskód a GARMIN ipari titka marad. A Felhasználó kötelezi magát, hogy a Szoftvert vagy annak részét nem módosítja, nem kódolja ki illetve vissza, továbbá nem használja alapul más eszközhöz. A Felhasználó kötelezi magát, hogy nem exportálja, vagy reexportálja a Szoftvert egyetlen országba sem az Amerikai Egyesült Államok kiviteli ellenőrzési törvényeinek megsértésével.

Tárgymutató

A

ActiveCaptain 7
okos értesítések 9
Quickdraw 29
szoftver frissítése 10

adatok

kezelése 53
saját adatok törlése
54

B

beállítások
nyomvonal rögzítés
45
QuickDraw 31
biztonságos mélység 50

C

cél kijelölése
név alapján 34
útpon 35
útvonal létrehozásával
35
célok
név alapján 34

csipogó 6

E

ember a vízben navigáció
36
értesítések 9
esemény napló 47

F

felhasználói adatok
törlése 54
feltételezett céltárgyak
(halak) 12
fényerő állítása 6
főképernyő 2
frissítés, szoftver 10

G

Garmin ClearVü 11,
12, 16
Go To navigáció 34
GPS
beállítások 46
jelek 57
kapcsolat létesítése 3
pontosság 50
gyári beállítások 47, 52

H

halradar
frekvenciák 16
Garmin ClearVü 12
megjelenítés 23
SideVü 13
halradar funkciók 11
A-scope 23
beállítások 21
érzékenység 19
felszíni zaj 25
feltételezett céltárgyak
(halak) 24
frekvenciák 16
Garmin ClearVü 12
interferencia 25
körkörös radarkép 14
léptetési sebesség 22
mélységskála 20
mélységvonal 21
nagyítás 18
nézetek 11
radarkép kimerevítés
19

riasztások 50
SideVü nézet 13
útpon 18

háttérvilágítás 6
hely megjelölése 36
hibaelhárítás 56

J

jeladó 15, 47

K

kezelőgombok 1
kombinált képernyők 3

L

letérés riasztás 50

M

mélységtartomány
árnyékolás 33
mértékegységek 51
műholdas jelek 3

N

navigáció 34, 38, 39, 44
riasztás 50
navigációs mini térkép 26
nyelvi beállítások 47

nyomvonal

megjelenítés 42
mentés 42
mentés útvonalként
43
rögzítés beállítása 45
törlés 44
nyomvonalak 42
aktív 42
aktív nyomvonal napló
45
aktív törlése 42
a térképen 42
kilitázás 42
mentése útvonalként
43
navigáció 43
szerkesztése 42
törlése 44

O

okos értesítések 9
óra 50
ébresztés 50

P

pásztázás 3
pillanatnyi pozíció mentése
36

Q

Quickdraw 27
beállítások 31
közösség 29

R

rávetített adatok 4, 26
regisztráció 55
rendszeradatok 47
riasztások 50
érkezési 50
halradar 50
letérés 50
navigációs 50
rendszer 50
Route To 34
Route To navigáció 34

S

SideVü halradar nézet 13
SOS 36
szín mód 6

szoftverfrissítés 10

T

távolságmérés 36

telepfeszültség 26, 50

térképek 27

 Quickdraw 27

 quickdraw funkció 27

tökesúly-eltolás 48

törlés

 saját adatok 54

U

útpont

 kikeresése név

 alapján 34

útpontok 36

 a halradar képernyőn

 18

 ember a vízben 36

 kिलistázás 37

 létrehozása 36

 megosztása 53

 pillanatnyi pozíció

 mentése 36

 szerkesztése 37

 törlése 37

 útvonalak 38

 kिलistázása 38

 létrehozása 38

 megosztása 53

 navigáció indítása 39

 párhuzamos navigáció

 40

 szerkesztése 39

 törlése 41

V

víz hőfok korrekció 49

W

Wi-Fi

 kapcsolat létrehozása

 8

 műszaki adat 55